**Obiettivi**

Realizzare un’applicazione che sia costituita da un certo numero N di componenti, i quali eseguono ciclicamente una serie di azioni. In particolare ogni componente:

1. Attende un messaggio da parte di un altro componente
2. Effettua una serie di operazioni interne
3. Invia un messaggio ad un altro componente

(Chi si avvia per primo? I messaggi determinano il componente successivo da richiamare?)

**Architettura e osservazioni sulla piattaforma**

**Adattamento**

**Ambiente simulativo**

**Resource Monitor**